1. kısım:

* Yazdığın flex kodu C dilinde bir şey üretecek.

LISP kısmı:

* Lisp ile G++ dilinin (Lisp’e çok benziyor) lexerını yazacaksın.
* Lexer: kodun olduğu dosyayı okuyorsun ve her stringin (kelimenin) manasını söylüyorsun. Son sayfadaki tablo gibi.
* Örneğin defun dedin 🡪 tokenı KW\_DEFFUN
* Böyle böyle herbir tokenı isimlendireceksin
* Regular expression (regex ifadeleri – stringin bi patterne uyup uymadığını kontrol etmek için) bulmak için Lisp’in içerisinde fonksiyonlar var, onları kullanmayacaksın, kendin implement edeceksin.
* Lexer implement ederken regular expression fonksiyonlarına ihtiyaç duyacaksın.
* G++ languagede bir pattern var. Kafana göre stringleri listelemiyorsun. O patternleri yakalamaya çalışıyoruz. Yani language dosyasının içinde yazanlar bir regular expression. O yüzden regular expression reader denmiş.